**THÔNG SỐ CỤ THỂ ROOM CẦN XÂY DỰNG: ( 22 Rooms )**

* **ROOM PHÒNG (18)**
  + Tòa Alpha + sân gạch trước trường ( tòa Alpha cần được phá hủy vào ngày thứ 7 )
    - Phần đất cỏ từ mái lên cột thu lôi ( 1 )
  + Hồ Sen
    - Phần đất ở giữa ( Tối ngày thứ 2 sẽ ngất đi do sự rung chấn từ sự san phẳng dom D, sẽ dc kéo ra bởi một ng bạn ) ( 2 )
  + Tòa Beta ( cần được phá hủy vào ngày thứ 6 )
    - Sảnh dưới ( 3 )
  + Tòa Gamma ( cần được phá hủy vào ngày thứ 5 )
    - The little UK ( 4 )
    - The Community room ( 5 )
    - Sảnh dưới ( 6 )
  + Canteen Forest ( vài chai tăng lực vào mấy ngày đầu ) (7)
  + Canteen To ( bị san phẳng vào ngày thứ 5 ) ( 8 )
    - Siêu thị ( bắt đầu bị hở để tìm thức ăn từ ngày thứ 3 do ảnh hưởng của cuộc san phẳng, từ ngày thứ 5 sẽ bị san phẳng hoàn toàn ) (9 )
  + Dom D ( còn mỗi tầng 1 có thể vào được ) ( bắt đầu bị phá hủy vào ngày thứ 3 )
    - Phòng D107 ( 10 )
      * Một số vật dụng cần thiết
    - Hành lang bao gồm free tầng 1( 11 )
  + Sân băng + Azzan + Vovinam( 12,13,14 )
  + Sân bóng đá trước dom D( 15 )
* **ROOM ĐƯỜNG ( 5 )**
  1. Đường dọc sân bóng rổ - sân gach/tòa Alpha – Vovinam – sân bóng – Dom D – Hồ vịt ( 16 )
  2. Đường 30m dọc đến tòa Gamma ( 17 )
  3. Đường dọc hồ vịt, Canteen to, Dom C, D( 18 )
  4. Đường dọc Dom A,B,C,D, Canteen to( 19 )
  5. Đường dọc Vovinam, sân bóng , dom A,B( 20 )

**ASSETS**

**VẬT DỤNG TRANG TRÍ**

* Cây
* Gạch ( hồng, xám,… )
* Mặt nước
* Phần mặt cỏ
* Cửa sổ, cửa kính, cửa thang máy đủ loại
* Ban công
* Đèn trần
* Đèn đường
* Chữ FPT University
* Mảnh vỡ ( đất , kính, càng nhiều càng tốt )
* Cột thu lôi
* Bàn/quầy café
* Máy bán nước
* Hàng rào
* Giường
* Cầu thang ( kiểu đi mấy tầng cỏ trên cùng tòa Alpha )
* Mái sắt ( cho canteen và các thứ ) , mấy đầu máy điều hòa

**VẬT DỤNG CẦN THIẾT ( 33 assets )**

**VẬT LIỆU THÔ/CÓ SẴN (11)**

1. **Mảnh sắt = 2 mảnh**
2. **Khối gỗ = 1 khối**
3. **Than = 2 viên**
4. **Mẫu súng hỏng**
5. **Đá = 2 viên**
6. **Giấy hint ( mảnh giấy hint )**
7. **Nam châm**
8. **Thức ăn + 20 máu**
9. **Hộp thức ăn + 100 máu**
10. **Nước uống + 20 năng lượng**
11. **Vải rách = 1 miếng**
12. **Dao ( 1dam/đâm) ( tốc độ cắt gỗ = 10s )**
13. **Đèn pin ( Mặc định )**
14. **Kiếm J Sword** ( 20dam/phát )

**VẬT LIỆU KẾT HỢP + CÔNG THỨC CHẾ TẠO: ( 22 )**

1. **Bàn chế tạo** = 1 khối gỗ
   * **Khối đá** <- 9 viên đá
   * **Thanh gỗ** ( 1 khối gỗ + dao = 4 thanh gỗ )
   * **Mồi lửa** = 1 mảnh sắt + 1 than ( mồi lửa tồn tại vĩnh viễn )
2. **Lò nung** = 2 khối đá ( mồi lửa + 1 than = 5 lần nấu đồ )
   * **Vịt sau khi nướng**
   * **Thỏi sắt** <- 4 mảnh sắt

* **Vật liệu chế tạo: ( dùng Bàn chế tạo) (11)**
  + 1. **Cung tên** ( 1 Dam/cung ) = 1 thanh gỗ + 2 vải rách ( Frequency: 2s )
    2. **Kiếm sắt** ( 5 dam/chém ) = 3 thỏi sắt + 1 thanh gỗ ( Frequency: 1s )
    3. **Giáp sắt** ( giáp + 50 ) = 8 thỏi sắt + 1 vải rách
    4. **Rìu sắt** = 2 thỏi sắt + 1 thanh gỗ ( tốc độ chặt gỗ = 3s )
    5. **Đuốc** ( dùng cho đến khi nào không dùng ) = 1 thanh gỗ mồi lửa lên
    6. **Súng laze** ( 10dam/phát ) ( frequency 2s ) = 1 mẫu súng hỏng + 7 nam châm + 1 thanh năng lượng

**ĐỐI TƯỢNG ( 10 assets )**

* Nhân vật chính
  + Thông số chính:
    - Max máu: 100
    - Max giáp : 50
* Homie ( máu = infinity cho đến ngày 2 😊 )
* Vịt (Máu = 1 )
* Địch cầm súng
  + Máu:
    - Ngày 2: 5
    - Ngày 3: 10
  + Sát thương ( 10 dam )
* Địch cầm kiếm
  + Máu:
    - Ngày 1:10
    - Ngày 2: 12
    - Ngày 3:15
  + Sát thương: ( 15 dam )
* Địch đỡ đòn ( đập phá ):
  + Máu
    - Ngày 2: 20
    - Ngày 3: 30
  + Sát thương: ( 20 dam )
* Địch Boss ( Từ Khắc Hiếu )
  + Ngày 3:
    - Lần 1: 100
    - Lần 2: 300

**CÁC KHUNG ĐỐI TƯỢNG:**

* Khung craft
* Khung lựa chọn hành động
* Khung instruction
* Khung accessory ( túi )